

SPELREGELS: Nederlandstalig



MANIEREN OM TE SPELEN:

		
SPEEL VIA AANTAL KAARTEN	SPEEL VIA TIJD	SPEEL VIA AANTAL SPELERS
Speel aan de hand van het aantal kaarten: 1. Elk krijgt X-aantal kaarten 2. Leg de overige op een stapel 3. Draai er 3 om en gok zo snel mogelijk de speler. Deze winnaar start het spel! Ondertussen liggen 3 kaarten op tafel die elk een stapel vormen. 4. Hij mag 1 kaart uit zijn gekregen kiezen en boven 1 van de 3 leggen om zo een nieuwe speler te linken. 5. Wie is het snelst zijn kaarten kwijt en WINT het spel? PS: Geen antwoord klaar? Trek een kaart. **Haal de EXTRA TIJDskaarten eruit	Speel aan de hand van afgesproken tijd: 1. Bepaal in onderling overleg hoelang je speelt 2. Leg de kaarten op een stapel 3. Draai er 3 om en gok zo snel mogelijk de speler. Deze winnaar start het spel! Ondertussen liggen 3 kaarten op tafel die elk een stapel vormen. 4. Hij mag 1 kaart van de stapel nemen en boven 1 van de 3 leggen om zo een nieuwe speler te linken LET OP: Je hebt maar 15 seconden **Stop de EXTRA TIJDskaarten erin. Door 'Extra Tijd' kan je eventueel de overwinning toch nog in de wacht slepen.	Speel naargelang het aantal spelers: 1. Bepaal hoelang je speelt, of speel je op het aantal kaarten? 2. Leg de kaarten op een stapel 3. Draai er 3 om en gok zo snel mogelijk de speler. Deze winnaar start het spel! Ondertussen liggen kaarten op tafel die elk een stapel vormen. 4. Hij mag 1 kaart van de stapel nemen, een tegenstander opnoemen en de kaart op 2 van de 3 stapels plaatsen. 5. Weet hij het antwoord niet scoor je +1 en blijf je aan de beurt. Weet hij het wel, scoort hij het punt en neemt de beurt over **Stop de EXTRA TIJDskaarten erin wanneer je speelt op tijd. Door 'Extra Tijd' kan je eventueel de overwinning toch nog in de wacht slepen.

SPELREGELS: Nederlandstalig



SOORTEN KAARTEN UITGELEGD:

POSITIEKAARTEN	Speler heeft die positie.
LANDENKAARTEN	Speler afkomstig uit dit land.
CONTINENTKAARTEN	Speler afkomstig uit dit continent.
CLUBKAARTEN	Speler heeft bij deze ploeg gespeeld, of speelt er nog.
TROFEEKAART	Speler die deze trofee heeft gewonnen.
BONUS KAART	1 Kaart, 1 Speler, 1 Punt!
SPECIALE KAARTEN	Zie uitleg hieronder!
VERBINDINGSKAART	Deze kaart legt de verbinding met de vorige speler die aan bod is gekomen.

SPECIALE KAARTEN UITGELEGD:

BLESSURE	Kies een speler die een beurt overslaat de volgende ronde. <i>Volgende speler is verplicht op deze kaart te spelen.</i>
CAPTAIN'S CHOICE	Leg een kaart, kies zelf de categorie <i>Speel verder op de gekozen categorie.</i>
DEZE RIJ IS GEBLOKKEERD	Je blokkeert de rij, vorm een link met de overige 2 kaarten. <i>Volgende speler is verplicht op deze kaart te spelen.</i>
EINDE CARRIERE	Link een speler die reeds gestopt is.
EXTRA TIJD	Toon deze kaart wanneer je extra tijd nodig acht. <i>Deze hoeft niet op 1 van de stapels, je mag deze eventueel over hebben.</i>
GELE KAART	Kies een speler die een kaart trekt + leg een link met de overige 2 kaarten. <i>Volgende speler is verplicht op deze kaart te spelen.</i>
GOLDEN GOAL	Speel het startspel en scoor 3 punten.
NOG ACTIEF	Kies een speler die nog actief voetbal speelt dit seizoen.
RODE KAART	Kies een speler die 2 kaarten trekt + leg een link met de overige 2 kaarten. <i>Volgende speler is verplicht op deze kaart te spelen.</i>
SPELERS JONGER DAN 25	Noem een speler jonger dan 25 jaar.
SPELERS OUDER DAN 30	Noem een speler ouder dan 30 jaar.
TRANSFER	Trek een kaart bij de speler met wie je wil wisselen. Geef de kaart die je weg wil in ruil. <i>Deze hoeft niet op 1 van de stapels, maar je moet ze wel spelen.</i>
VAR	Gebruik de kaart voor een tegenspeler, hij krijgt geen punt. Kaart is maar 1x geldig. <i>Deze hoeft niet op 1 van de stapels, maar je moet ze wel spelen.</i>
WISSEL VAN BEURT	Leg de kaart en vorm een link met de 2 overige kaarten. Neem iemand zijn beurt over en speel deze ronde 2x. <i>De 2^e beurt speel je wel op deze kaart.</i>

SPELREGELS: Nederlandstalig



VERBINDINGSKAARTEN UITGELEGD:

ZELFDE COACH	We zoeken een speler die dezelfde coach heeft gehad als de voorgaande speler. Hij moet ook voldoen aan de 2 overige kaarten van de 3. Volgende speler is verplicht op deze kaart te spelen.
ZELFDE RUGNUMMER	We zoeken een speler die hetzelfde rugnummer had als de vorige speler. Hij moet ook voldoen aan de 2 overige kaarten van de 3.
TEAMGENOTEN	We zoeken een speler die teamgenoot was van de voorgaande speler. Hij moet ook voldoen aan de 2 overige kaarten van de 3. Volgende speler is verplicht op deze kaart te spelen.

BONUSKAARTEN UITGELEGD:

WK 2006 KOPSTOOT	We zoeken Zinedine Zidane
1986 HAND OF GOD	We zoeken Diego Maradona
1998 TOPSCHUTTER	We zoeken Davor Suker (6 Doelpunten)
FINALE 1966 HATTRICK	We zoeken Geoff Hurst
WK 2010: 1-0 MINUUT 116	We zoeken Andres Iniesta